

**Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга  
Государственное бюджетное образовательное учреждение  
Вторая Санкт-Петербургская Гимназия**



«УТВЕРЖДЕНО»

Директор  
Второй Санкт-Петербургской Гимназии  
Мардер Л.М.



«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель Председателя  
Комитета по образованию  
Борщевский А.А.

**Положение  
о командных играх «Информбой» в формате видеоконференции**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения командных игр «Информбой» в формате видеоконференции (далее - Игры) среди участников «Гимназического Союза России».

1.2. Организатором Игр является Вторая Санкт-Петербургская Гимназия. Игры проводятся по графику в течении учебного года.

1.3. Проведение игр способствует обеспечению доступности, качества и эффективности образования на основе развития современных продуктивных образовательных технологий и направлено на решение следующих задач:

учебно-воспитательных:

- выявление и развитие у обучающихся интеллектуального и творческого потенциала;
- освоение приемов решения логических и алгоритмических задач;
- знакомство с методами компьютерного моделирования;
- приобретение опыта систематизации и структурирования учебной информации;
- развитие у обучающихся навыков эффективного командного взаимодействия.

организационных:

- совершенствование взаимодействия команд в формате игрового телемоста;
- поиск оптимальных форм включения различных заданий для студий участниц;
- организация распределенного судейства по студиям;

**2. Порядок организации и проведения командных Игр**

Организация игр проводится в два этапа.

1 этап: формирование графика проведения игровых сеансов.

Утвержденные темы размещаются на сайте Фонда поддержки образования ([www.fobr.ru](http://www.fobr.ru)) в модуле «Видеоконференцсвязь» в разделе «Планирование сеансов» не позднее 30 июня текущего учебного года. Запланированные сеансы размещаются на сайте одновременно и в полном объеме. Темы и время проведения могут в последующем корректироваться.

2 этап: регистрация участников.

2.1. Для участия команды-участники должны на странице сеанса оформить заявку на участие не позднее 3 дней до даты проведения игры.

2.2. Организаторы подтверждают заявку и размещают организационный план проведения игры.

**3. Порядок участия в Играх**

3.1. Сеанс состоится при регистрации не менее 2-х команд.

3.2. Команды состоят из 6 человек.

3.3. Возраст участников определяется темой игры.

#### **4. Порядок проведения Игр**

4.1. За неделю до игры на странице игры (на сайте Фонда поддержки образования ([www.fobr.ru](http://www.fobr.ru))) выкладывается домашнее задание на заявленную тематику.

4.2. При наличии задания для выполнения во время игры подготовленные материалы выкладываются на сайт Фонда не позже, чем за 1 час до начала игры.

4.3. Доступ к материалам команды получают во время игры через оглашение паролей доступа к электронным документам.

4.4. Техническое оснащение оговаривается для каждой игры отдельно в комментариях на странице сеанса.

4.5. Участники могут пользоваться любыми дополнительными материалами.

#### **5. Оценивание**

5.1. Для оценивания качества выполнения заданий в материалах видеоконференции указываются судейские листы.

5.2. Промежуточные итоги оглашаются в конце игры.

5.3. Окончательные итоги подводятся на следующий день после проведения игры. По итогам игры командам высылаются сертификаты «Участника Всероссийской игры Информбой» и дипломы. По итогам года командам-победительницам выдаются дипломы победителей.

#### **6. Организаторы Игр**

Вторая Санкт-Петербургская Гимназия (Санкт-Петербург, ул. Казанская, д. 27), [www.2spbg.ru](http://www.2spbg.ru), e-mail: [sec-gymn@yandex.ru](mailto:sec-gymn@yandex.ru).

Борошко Юлия Викторовна, e-mail: [boroshkojv@2spbg.ru](mailto:boroshkojv@2spbg.ru).

Юркова Татьяна Анатольевна, e-mail: [urkovata@2spbg.ru](mailto:urkovata@2spbg.ru).